



초 | 등 | 부 | 터 EBS



민중의와

≡ 예습, 복습, 숙제까지 해결되는 교과서 완전 학습서 ≡



2-1

국어

인터넷·모바일·TV
무료 강의 제공



교과서 내용 학습

국어 74~77쪽

나물 노래/여러 가지 말놀이

학습 목표 ▶ 말의 재미 느끼기

- **가**와 **나**의 특징
- 가** 나물의 이름을 재미있게 표현한 노래 (역은이: 신현득)
- 나** 친구들이 끝말잇기(1) 놀이와 첫 글자로 말 잇기(2) 놀이를 하는 장면

가와 **나** 모두
말의 재미를
느낄 수 있어.



가 나물 노래

뜰에 가면 들나물
새봄이라 봄 냉이
쭙쭙 뽑아 쭙 나물

참기름에 참비름
나리나리 미나리
꼬불꼬불 고사리
모양이 꼬불꼬불해서

살살 달래라 달래
말랑말랑 말냉이
느낌이 말랑말랑해서
질경질경 질경이

나

1



2



01 **가**는 무엇에 대한 노래인가요? ()

- ① 봄 냉이의 맛
- ② 고사리의 모양
- ③ 나물로 만드는 요리
- ④ 여러 가지 나물의 이름
- ⑤ 뜰에서 하는 놀이의 종류

02 나물의 이름을 지은 까닭이 알맞은 것은 무엇인가요? ()

- ① 봄 냉이 - 뜰에 가면 있어서
- ② 쭙 나물 - 쭙쭙 뽑는다고 해서
- ③ 미나리 - 만지면 미끌미끌해서
- ④ 질경이 - 모양이 흔하지 않아서
- ⑤ 말냉이 - 꼬불꼬불한 모양이라서

03 **나**의 1과 2에서 하는 말놀이는 무엇인지 찾아 선으로 이으세요.
중요

(1) 1 •

• ① 끝말잇기 놀이

(2) 2 •

• ② 첫 글자로 말 잇기 놀이

04 ㉠에 들어갈 수 있는 말을 쓰세요.

()

사과는 빨개/높다 높다

학습 목표 ▶ 재미있는 말놀이 하기

가 사과는 빨개

사과는 빨개
 ㉠ 빨가면 딸기

사과와 딸기는 빨강다는 비슷한 점이 있음.

딸기는 작아
 앞말의 공지가 맨 앞으로 나옴.
 작은 것은 아기

아기는 귀여워
 귀여운 것은 곰 인형
 곰 인형은 포근해
 포근하면 봄

나 높다 높다

높다 높다 하늘이 높다
 높은 것①
 높다 높다 나무가 높다
 높은 것②
 높다 높다 산이 높다
 높은 것③
 높다 높다 건물이 높다
 높은 것④
 높다 높다 미끄럼틀이 높다
 높은 것⑤

• 글의 특징

- 가 공지 따기 말놀이
- 나 같은 말로 이어 말하기 놀이

■ 재미있는 말놀이

공지	비슷한 것을 떠올
따기	려서 말을 이어 가
말놀이	는 놀이
같은 말로 이어 말하기 놀이	‘높다’, ‘좁다’, ‘깊다’, ‘많다’의 특징을 가진 낱말을 떠올리고, 낱말에 어울리는 몸짓을 만들어 같은 말로 이어 말하는 놀이

05 가에 나타난 말놀이의 특징을 두 가지 찾아 기호를 쓰세요.

- ㉠ 묻고 답하는 형식으로 되어 있습니다.
- ㉡ 앞에 있는 말의 공지가 바로 뒤에 이어 집니다.
- ㉢ 앞의 말과 비슷한 것을 떠올려 노래를 이어 갑니다.

(,)

06 ㉠을 다음과 같이 바꾸어 쓸 때, 빈칸에 알맞은 말은 무엇인가요? ()

빨가면 장미

- ① 빨가면 앵두 ② 고추장은 매워
- ③ 장미는 예뻐 ④ 맛있으면 떡볶이
- ⑤ 아이스크림은 달콤해

07 나에서 높다고 한 것으로 알맞지 않은 것은 무엇인가요? ()

- ① 강 ② 하늘
- ③ 나무 ④ 건물
- ⑤ 미끄럼틀

08 나를 다음과 같이 바꾸어 쓸 때, 빈칸에 알맞은 서술형 말을 쓰세요.

넓다 넓다 바다가 넓다

- (1) _____
- (2) _____

도움말 '넓다'라는 특징을 가진 낱말을 찾아봅시다.

국어 88~91쪽 내용

학습 목표 ▶ 말 덧붙이기 놀이 하기

국어 88~91쪽

[14~16] 다음을 읽고, 물음에 답하세요.

〈말 덧붙이기 놀이 방법〉

- ① 첫 번째 친구가 ‘동물원에 가면’ 뒤에 ‘사자도 있고’처럼 말을 덧붙인다.
- ② 두 번째 친구가 ‘동물원에 가면 사자도 있고’를 반복한 뒤에 ‘토끼도 있고’처럼 다른 말을 덧붙인다.
- ③ 그다음 친구는 앞 친구의 말을 반복하고 새로운 말을 덧붙여 놀이를 계속한다.
- ④ 앞 친구의 말과 다르게 반복하거나 다섯을 셀 때까지 새로운 말을 덧붙이지 못하면 다음 친구에게 차례가 넘어간다.

14 말 덧붙이기 놀이 방법을 보고 빈칸에 알맞은 말을 쓰세요.

성민: 동물원에 가면 사자도 있고,
 채원: 동물원에 가면 사자도 있고, 토끼도 있고,
 승빈:

()

15 이와 같은 말 덧붙이기 놀이를 잘하는 방법으로 알맞지 않은 것은 무엇인가요? ()

- ① 앞 친구가 한 말을 잘 기억합니다.
- ② 이야기할 동물을 미리 생각합니다.
- ③ 앞 친구가 한 말을 차례대로 잘 말합니다.
- ④ 동물원에서 볼 수 있는 동물을 많이 떠올립니다.
- ⑤ 자신이 말한 다음에 말할 친구의 말은 무엇일지 미리 짐작합니다.

16 말 덧붙이기 놀이를 할 때에 주의할 점을 두 가지 고르세요. (,)

- ① 다섯을 셀 때까지 말을 덧붙여야 합니다.
- ② 서로 주고받으면서 질문과 대답을 해야 합니다.
- ③ 낱말의 특징에 어울리는 몸짓을 하며 말해야 합니다.
- ④ 앞 친구의 말과 다르게 반복하면 다음 친구에게 차례가 넘어갑니다.
- ⑤ 앞에서 말한 낱말 끝 글자와 뒤에 말한 낱말의 첫 글자가 같아야 합니다.

17 놀이 기구들을 떠올리며 말 덧붙이기 놀이를 할 때, 민준이가 할 말을 생각하여 쓰세요.



하림: 놀이터에 가면 그네도 있고.
 민준: _____

도움말 놀이터에 있는 놀이 기구를 떠올려 봅시다.

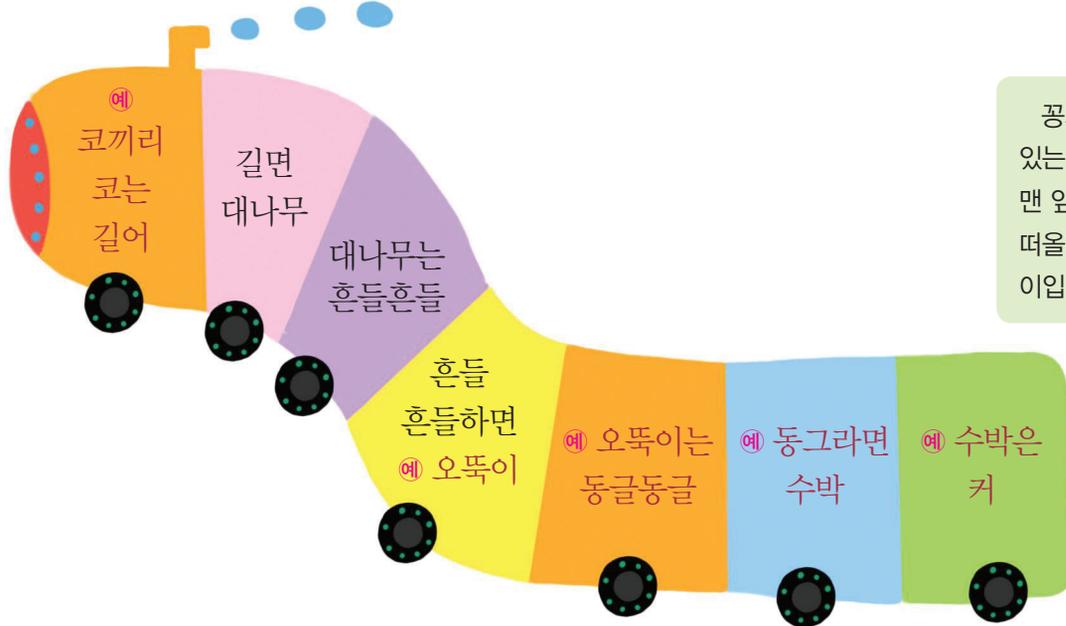
18 17에서 ‘놀이터’처럼 장소를 정하여 말 덧붙이기 놀이를 하려고 합니다. 장소를 나타내는 말을 두 가지 쓰세요.

(,)



국어 활동 36~37쪽 내용

꽂지 따기 말놀이

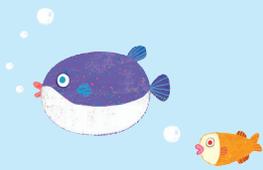


꽂지 따기 말놀이는 앞에 있는 말의 꽂지를 다음 말의 맨 앞으로 보내 비슷한 것을 떠올려서 말을 이어 가는 놀이입니다.

같은 말로 이어 말하기 놀이



같은 말로 이어 말하기 놀이는 '좁다', '깊다' 등의 특징을 가진 말을 떠올리고 같은 말로 이어 말하는 놀이입니다. 이때 낱말에 어울리는 몸짓을 함께 합니다.



국어 활동 38~40쪽 내용

주고받는 말 놀이

빨강은 뭐니?
우체통

초록은 뭐니?
나뭇잎

높은 건 뭐니?
하늘의 비행기

작은 건 뭐니?
곰 인형의 손가락

주황은 뭐니?
(예) 귤/오렌지

(예) 파랑)은/는 뭐니?
(예) 하늘/바다

낮은 건 뭐니?
(예) 길가의 민들레

(예) 넓은 것)은/는 뭐니?
(예) 선생님 마음/바다

노랑은 뭐니?
개나리

큰 건 뭐니?
우리 아빠의 키

주고받는 말 놀이는 한 사람이 물으면 다른 사람이 떠오르는 낱말을 대답하며 말을 주고받는 놀이입니다.

말 덧붙이기 놀이

떡집에 가면 콩떡도 있고.

예) 떡집에 가면 콩떡도 있고, 시루떡도 있고.

떡집에 가면 콩떡도 있고, 시루떡도 있고, 무지개떡도 있고.

예) 떡집에 가면 콩떡도 있고, 시루떡도 있고, 무지개떡도 있고, 백설기도 있고.

말 덧붙이기 놀이는 앞 친구가 한 말을 반복하고 새로운 말을 덧붙이는 말놀이입니다.

꽃집에 가면 장미꽃도 있고.

예) 꽃집에 가면 장미꽃도 있고, 안개꽃도 있고.

꽃집에 가면 장미꽃도 있고, 안개꽃도 있고, 국화도 있고.

예) 꽃집에 가면 장미꽃도 있고, 안개꽃도 있고, 국화도 있고, 백합도 있고.



교과서 문제 확인

교과서 문제와 답을 확인하며 학교 숙제를 해결하세요.

「나물 노래」

글의 특징

나물의 이름을
재미있게 표현한
노래

교과서 75쪽 문제와 답

- 「나물 노래」에서 나물의 이름이 어떻게 지어졌다고 하는지 찾아봅시다.
 - 예) 쑥 나물의 이름이 쑥쑥 뽑는다에서 나왔다고 생각했구나.
새봄이라서 봄 냉이라고 지어졌다고 했어.
- 자신이 먹어 본 나물의 이름은 어떻게 지어졌을지 생각해 봅시다.

나물의 이름	이름을 지은 까닭
콩나물	콩이 콩콩 튀어서
참나물	예) 참 맛있어서
예) 시금치	예) 시골에서 나는 금 같은 나물이라서

「사과는 빨개」

글의 특징

비슷한 것을
떠올려서 말을
이어 가는 놀이인
꽂지 따기 말놀이로
표현한 노래

교과서 79쪽 문제와 답

보기 와 같이 「사과는 빨개」의 일부분을 바꾸어 써 보세요.

보기

사과는 빨개 / 빨가면 장미
장미는 예뻐 / 예쁜 것은 내 친구
내 친구는 소중한 / 소중하면 보물

예) 사과는 빨개 / 빨가면 자두
자두는 동글동글 / 동글동글하면 보름달
보름달은 밝아 / 밝으면 태양

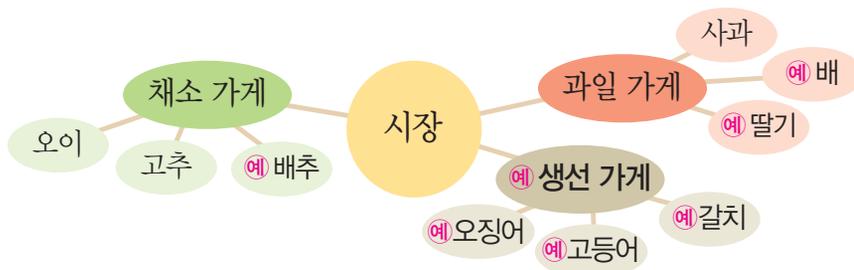
교과서 84~87쪽

활동 내용

주변의 여러 가지
날말을 찾아
말놀이 하기

교과서 85쪽 문제와 답

- 시장에서 파는 물건의 이름을 떠올려 빈칸에 써 봅시다.





교과서 88~91쪽

활동 내용

말 덧붙이기
놀이 하기

교과서 90쪽 문제와 답

- 동물원에서 볼 수 있는 동물을 떠올리며 재미있게 말 덧붙이기 놀이를 해 봅시다.

<p>1</p>	<p>동물원에 가면 사자도 있고.</p>	→	<p>2</p>	<p>동물원에 가면 사자도 있고, 얼룩말도 있고.</p>
		↓		
<p>4</p>	<p>동물원에 가면 사자도 있고, 얼룩말도 있고, 예 기린도 있고, 코끼리도 있고.</p>	←	<p>3</p>	<p>동물원에 가면 사자도 있고, 얼룩말도 있고, 예 기린도 있고.</p>

교과서 92~94쪽

활동 내용

우리 주변의 낱말에
관심 가지기

교과서 92~94쪽 문제와 답

- 만두의 이름을 지은 방법에 따라 만두를 나누어 봅시다.

음식 재료에 따라 이름을 지은 것	예 고기만두 / 김치만두
만드는 방법에 따라 이름을 지은 것	예 찐만두 / 군만두

- 왕만두라는 이름은 어떻게 지어졌을지 친구들과 이야기해 봅시다.

예 크기가 크기 때문에 왕만두라고 했을 것 같습니다.

- 우리가 먹는 김밥의 이름을 어떻게 지었는지 생각해 봅시다.

재료에 따라	크기에 따라	모양에 따라
예 참치김밥 소고기김밥 멸치김밥	예 꼬마김밥	예 삼각김밥



핵심 1 재미있는 말놀이 하기

1 콩지 따기 말놀이

- 앞에 있는 낱말이 바로 뒤에 이어집니다.
- 비슷한 것을 떠올려서 말을 이어 갑니다.

예 사과는 빨개 → 빨가면 딸기 → 딸기는 작아 → 작은 것은 아기

2 같은 말로 이어 말하기 놀이

- ‘높다’는 특징을 가진 낱말을 떠올립니다.
- 떠오른 낱말을 넣어 “높다 높다 ○○이/가 높다.”라고 말합니다.
- ‘높다’를 표현할 수 있는 몸짓을 함께 합니다.
- 새로운 낱말을 넣으며 한 사람씩 “높다 높다 ○○이/가 높다.”라고 이어 말합니다.

예
 높다 높다 하늘이 높다 → 높다 높다 나무가 높다 → 높다 높다 산이 높다 → 높다 높다 건물이 높다

3 주고받는 말 놀이

- 질문하고 싶은 것을 물어봅니다.
- 질문에 대한 답을 이야기합니다.
- 서로 주고받으며 질문하고 답합니다.

예 빨강은 뭐니? → 딸기 → 주황은 뭐니? → 당근

4 말놀이를 하면 좋은 점

- 친구들과 함께 재미있게 할 수 있습니다.
- 다양한 낱말들을 자연스럽게 익힐 수 있습니다.



재미있는 말놀이가
 많네. 친구들과 하면
 더 재미있어.



핵심 2 여러 가지 낱말을 찾아보고 말놀이 하기

1 주변의 여러 가지 낱말을 찾아 말놀이 하기

- 시장에 있는 가게 이름과 물건의 종류를 떠올립니다.
- 같은 가게에서 파는 물건끼리 나누어 봅니다.

예

채소 가게	과일 가게	생선 가게
오이, 고추, 배추, 무	사과, 배, 딸기, 복숭아	오징어, 고등어, 갈치, 문어

- 찾은 낱말들로 포함되는 낱말 말하기 놀이를 해 봅니다.

2 말 덧붙이기 놀이 하기

- 첫 번째 친구가 ‘동물원에 가면’ 뒤에 ‘사자도 있고’처럼 말을 덧붙입니다.
- 두 번째 친구가 ‘동물원에 가면 사자도 있고’를 반복한 뒤에 ‘토끼도 있고’처럼 다른 말을 덧붙입니다.
- 그다음 친구는 앞 친구의 말을 반복하고 새로운 말을 덧붙여 놀이를 계속합니다.
- 앞 친구의 말과 다르게 반복하거나 다섯을 셀 때까지 새로운 말을 덧붙이지 못하면 다음 친구에게 차례가 넘어갑니다.



3 주변의 낱말에 관심을 가지기

- 음식 이름을 지은 방법을 생각해 봅니다.

예

음식 재료에 따라 이름을 지은 것	고기만두, 김치만두
만드는 방법에 따라 이름을 지은 것	찐만두, 군만두
크기에 따라 이름을 지은 것	왕만두

- 생활 주변에서 사용하는 여러 가지 낱말에 관심을 가지고 살펴봅니다.



[06~08] 다음 글을 읽고, 물음에 답하세요.

사과는 빨개
빨가면 딸기
딸기는 작아
㉠ 아기
아기는 귀여워
귀여운 것은 곰 인형
곰 인형은 포근해
포근하면 봄

06 ㉠에 들어갈 수 있는 알맞은 말을 쓰세요.

()



07 이 노래를 다음과 같이 바꾸었을 때 빈칸에 알맞은 말은 무엇인가요? ()



- ① 빨가면 딸기
- ② 고추장은 빨개
- ③ 매우면 떡볶이
- ④ 고추장은 달콤해
- ⑤ 매우면 아이스크림



08 이와 같은 꼴지 따기 말놀이를 하는 방법을 간
단히 정리해 쓰세요.

도움말 '꼴지 따기 말놀이'의 이름을 바탕으로 생각해 봅니다.

[09~11] 다음 글을 읽고, 물음에 답하세요.

㉠ 높다 높다 ㉡ 하늘이 높다
높다 높다 ㉢ 나무가 높다
높다 높다 산이 높다
높다 높다 ㉣ 건물이 높다
높다 높다 ㉤ 미끄럼틀이 높다

09 이 말놀이에 대한 설명으로 알맞은 것을 두 가
지 고르세요. (,)

- ① 같은 낱말이 반복됩니다.
- ② 질문과 답을 주고받고 있습니다.
- ③ 글자 수가 같은 말로만 이루어졌습니다.
- ④ '높다'라는 특징을 가진 낱말들이 나옵니다.
- ⑤ 앞의 낱말 끝 글자와 뒤의 낱말 첫 글자가 같습니다.

10 ㉠~㉤ 중에서 반복되는 낱말은 무엇인가요?

()

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉢
- ④ ㉣ ⑤ ㉤

11 이 말놀이를 다음과 같이 바꾸었을 때, 빈칸에
알맞은 낱말은 무엇인가요? ()

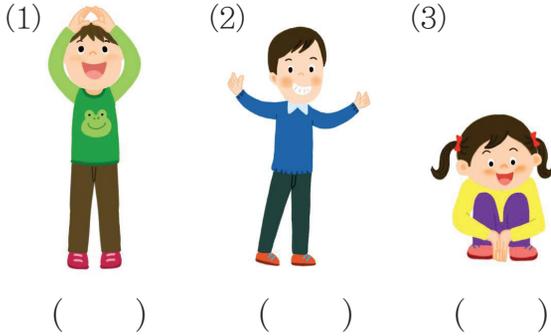
깊다 깊다 []이/가 깊다

- ① 구름 ② 그네
- ③ 공책 ④ 바다
- ⑤ 시계

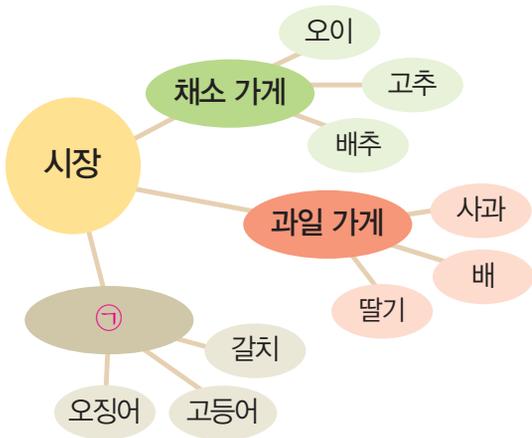


12 다음 말놀이에 어울리는 몸짓을 찾아 ○표를 하세요.

넓다 넓다 운동장이 넓다.
넓다 넓다 백화점이 넓다.



13 다음은 시장에서 파는 물건을 정리한 것입니다. **㉠**에 들어갈 말로 알맞은 것은 무엇인가요?
중요 ()



- ① 옷 가게
- ② 신발 가게
- ③ 생선 가게
- ④ 모자 가게
- ⑤ 학용품 가게

14 다음과 같이 낱말 말하기 병풍책을 만들어 시장 꾸미기를 하려고 합니다. 어떤 낱말을 모아서 어떤 가게를 꾸미고 싶는지 쓰세요. (단, 낱말은 5개 이상 모아야 합니다.)



(1) 가게 이름: _____
(2) 가게에서 파는 물건의 이름: _____

도움말 시장에 있는 가게 중에서 자신이 꾸미고 싶은 가게를 떠올려 봅니다.

15 포함되는 낱말 말하기 놀이를 할 때, 다음의 가게에서 파는 물건으로 알맞지 않은 것은 무엇인가요? ()

신발 가게

- ① 구두
- ② 장화
- ③ 가구
- ④ 운동화
- ⑤ 실내화



16 다음은 말 덧붙이기 놀이 방법입니다. 빈칸에 들어갈 말은 무엇인가요? ()

- ① 첫 번째 친구가 '동물원에 가면' 뒤에 '사자도 있고'처럼 말을 덧붙인다.
- ② 두 번째 친구가 '동물원에 가면 사자도 있고'를 반복한 뒤에 '토끼도 있고'처럼 다른 말을 덧붙인다.
- ③ 그다음 친구는
- ④ 이미 말한 것을 다시 말하거나 다섯을 셀 때까지 말을 덧붙이지 못하면 다음 친구에게 차례가 넘어간다.

- ① 앞 친구가 한 말에 반대로 말한다.
- ② 앞 친구가 낸 문제의 답을 말한다.
- ③ 다음 친구의 말을 짐작하여 먼저 말한다.
- ④ 앞 친구가 한 말의 공지를 따서 덧붙인다.
- ⑤ 앞 친구의 말을 반복하고 새로운 말을 덧붙인다.

17 친구들이 말 덧붙이기 놀이를 하고 있습니다. 빈칸에 알맞은 말을 쓰세요.

선재: 수족관에 가면 고래도 있고,
우진: _____

예인: 수족관에 가면 고래도 있고, 가오리도 있고, 물개도 있고.

[18~19] 다음 그림을 보고, 물음에 답하세요.



18 그림의 만두 중에서 재료에 따라 이름을 지은 만두를 두 가지 고르세요. (,)

- ① 왕만두 ② 찌만두 ③ 군만두
- ④ 고기만두 ⑤ 김치만두

19 그림의 만두 중에서 다음의 방법으로 이름을 지은 만두의 이름을 쓰세요.

만두의 크기에 따라

()

20 김밥의 이름을 지은 방법을 알맞게 말하지 못한 친구의 이름을 쓰세요.

은경: 멸치김밥은 멸치를 넣어 만들어서 멸치김밥이라는 이름이 붙었어.
하원: 삼각김밥은 삼각형 모양으로 만들어서 삼각김밥이라는 이름이 붙었어.
현민: 꼬마김밥은 꼬마들이 사 온 김밥의 재료로 만들어서 꼬마김밥이라는 이름이 붙었어.

()

[08~10] 다음 글을 읽고, 물음에 답하세요.

㉠ 사과는 빨개
 빨가면 ㉡ 딸기
 딸기는 작아
 작은 것은 아기
 아기는 귀여워
 귀여운 것은 곰 인형
 곰 인형은 포근해
 ㉢ 봄

08 ㉠과 ㉡의 공통점은 무엇인가요? ()

- ① 작습니다. ② 귀엽습니다.
- ③ 빨갱습니다. ④ 맛있습니다.
- ⑤ 포근합니다.

09 ㉢에 들어갈 알맞은 말을 쓰세요.

()

10 이 노래를 다음과 같이 바꾸었을 때 빈칸에 알맞은 말을 쓰세요.

사과는 빨개
 빨가면 떡볶이

- (1) _____
- (2) _____

[11~12] 다음 글을 읽고, 물음에 답하세요.

높다 높다 하늘이 높다
 높다 높다 나무가 높다
 높다 높다 산이 높다
 높다 높다 건물이 높다
 높다 높다 ㉠이/가 높다

11 이 말놀이에 대한 설명으로 알맞은 것은 무엇인가요? ()

- ① 묻고 답하며 이어 말합니다.
- ② 반대되는 말을 이어 말합니다.
- ③ 앞 낱말의 끝 글자를 이어 말합니다.
- ④ 같은 낱말을 반복하며 이어 말합니다.
- ⑤ 글자 수가 같은 낱말을 이어 말합니다.

12 ㉠에 알맞은 말이 아닌 것은 무엇인가요?

()

- ① 바다 ② 무지개
- ③ 아파트 ④ 전봇대
- ⑤ 미끄럼틀

13 친구와 함께 말놀이를 하면 좋은 점은 무엇인지 서술형 쓰세요.

14 가게의 이름에 알맞은 물건을 찾아 기호를 쓰세요.

- ㉠ 갈치 ㉡ 오징어 ㉢ 사과 ㉣ 오이
- ㉤ 포도 ㉥ 고추 ㉦ 상추 ㉧ 연어

(1) 채소 가게	_____
(2) 과일 가게	_____
(3) 생선 가게	_____



15 포함되는 낱말 말하기 놀이를 할 때에 다음의 가게에서 파는 물건으로 알맞지 않은 것은 무엇 인가요? ()

문구점

- ① 공책 ② 수첩
- ③ 지우개 ④ 색연필
- ⑤ 운동화

[16~17] 다음 그림을 보고, 물음에 답하세요.



16 친구들이 하는 말놀이는 무엇인가요? ()

- ① 끝말잇기 놀이
- ② 콩지 따기 놀이
- ③ 주고받는 말 놀이
- ④ 말 덧붙이기 놀이
- ⑤ 첫 글자로 말 잇기 놀이



17 ㉠에 들어갈 알맞은 말에 ○표를 하세요.

- 중요 (1) 동물원에 가면 호랑이도 있고. ()
- (2) 동물원에 가면 얼룩말도 있고, 원숭이도 있고. ()
- (3) 동물원에 가면 사자도 있고, 얼룩말도 있고, 사슴도 있고. ()

[18~19] 다음 그림을 보고, 물음에 답하세요.



18 다음 중에서 재료에 따라 만두의 이름을 지은 것을 두 가지 고르세요. (,)

- ① 찐만두 ② 군만두
- ③ 왕만두 ④ 고기만두
- ⑤ 김치만두

19 만두의 이름을 지은 방법에 대한 설명으로 알맞은 것의 기호를 쓰세요.

- ㉠ 왕만두는 만두의 크기가 큰 만두를 말합니다.
- ㉡ 찐만두는 음식의 모양에 따라 이름을 지었습니다.
- ㉢ 김치만두는 만드는 방법에 따라 이름을 지었습니다.

()

20 다음 중에서 김밥의 모양에 따라 이름을 지은 것을 찾아 기호를 쓰세요.

- ㉠ 참치김밥 ㉡ 꼬마김밥
- ㉢ 삼각김밥 ㉣ 소고기김밥

()